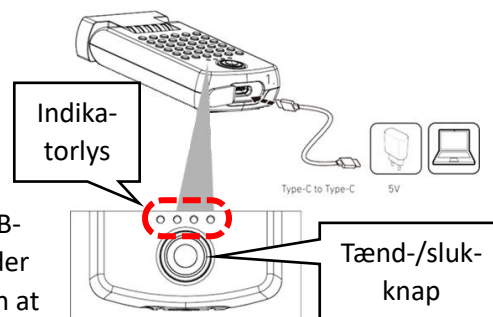




Vejledning til lyslup-modul til Peak-målelup 10-20× forstørrelse

Opladning af lampen

Stikket til opladning sidder under gummidækslet i enden modsat lampehovedet: Brug et USB-C-kabel og en almindelig USB-kompatibel lysnetadapter, evt. en USB-C-port på en computer eller lignende. Nær USB-stikhullet sidder tænd-og sluk-knappen samt fire grønne indikatorlys: Under opladning lyser eller blinker disse indikatorlys. Når alle fire lyser fast, uden at blinke, er lampens batteri ladet helt op.



Montering af lyslup-modulet

Skub måleluppen ind i den buede holder som vist til højre, til den "klikker" på plads.



Lampen trykkes ind i den firkantede holder, til den "klikker" på plads som vist til venstre.



Tænde/slukke

Lampen tændes ved at trykke på betjeningsknappen; herefter lyser lampen ved sin svageste styrke (60 lumens). For at skifte til den stærke styrke (220 lumens) skal man, *indenfor tre sekunder efter, at lampen er tændt*, trykke en gang mere på knappen.

Lampen slukkes igen ved at trykke på betjeningsknappen.

Betjeningslås

Lampen kan "låses", så den ikke tændes utilsigtet, og derved tømmer batteriet nytteløst. For at gøre dette, skal man – *mens lampen er slukket* – trykke betjeningsknappen ind, og *holde* den trykket ind i 5 sekunder: Når man gør dette, giver lampen 3-4 hurtige blink, som tegn på at den nu er "låst".

Hvis man herefter forsøger at tænde lampen med et kort tryk som beskrevet ovenfor, giver den blot to hurtige lysglimt, for at minde om, at den er låst.

For at "låse" lampen op igen, så den kan tændes, skal man igen trykke betjeningsknappen ind, og *holde den trykket ind* i fem sekunder. Derved giver lampen 3-4 hurtige lysglimt fra sig, som tegn på at låse-funktionen er slået fra, og herefter kan man tænde lampen på normal vis.

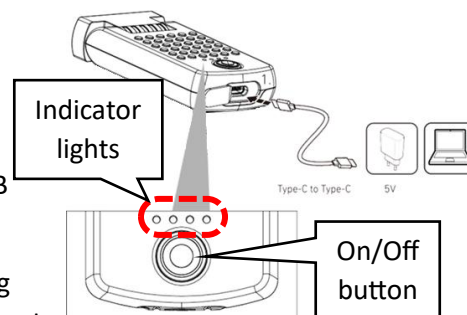


User Manual for Illumination Module for Peak Magnifier 10-20x

Charging the Light Module

The connection for charging is located under the rubber cover at the end opposite where the light source is: Use a USB-C cable and an ordinary USB compatible power supply, or alternately a USB-C port on a computer etc.

Near the USB connector is the On/Off button and 4 indicator lights: During charging, these indicator lights blink or light up. When all four are lit, without blinking, the lamp's battery is fully charged.



Assembling the Module

Push the magnifier into the arched holder as shown to the right, until it "snaps" into position.



Push the lamp into the rectangular holder until it "snaps" into position, as shown to the left.



Turning On/Off

To turn the light on, press the On/Off button; this activates the low-power light (60 lumens). To switch to higher-power light (220 lumens), press the button again *within 3 seconds after turning the light on*.

To turn the light off, press the button again.

Button Lock

The light can be "locked" to prevent it from turning on unintentionally. With the light turned off, press the button down and *hold it pressed* for 5 seconds. The lamp gives 3-4 short flashes to indicate that it is now locked.

If the user tries to turn the lamp on with a short press on the button, the lamp gives two short flashes to indicate that it's locked and then remains turned off.

To unlock the lamp, allowing it to be turned on, press the button down and *hold it pressed* for 5 seconds. The lamp gives 3-4 flashes to indicate that it is now unlocked. Hereafter, the light can be turned on the usual way with a short press on the button.