

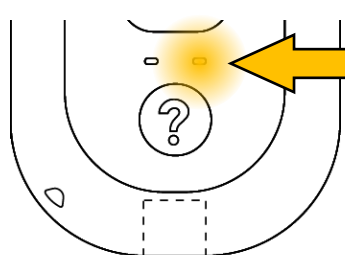


Kvikguide til

IKONN-controller

Opladning

Sæt det *lille* stik på opladnings-kablet i enden af controlleren som vist til højre. Sæt det *store* stik i en USB-lysnetadapter eller en USB-port på en computer eller lignende.



Orange indikatorlys: *blinker* mens der lades op, og *lyser fast*, når controlleren er ladet helt op.



Controlleren siger, hvilken funktion man har valgt, hver gang man trykker på disse knapper. Når den nævner den ønskede funktion, bekræfter man valget ved at trykke på "Vælg/Start"-knappen.

Ved at trykke på "Hjælp"-knappen får man fortalt, hvordan den aktuelt valgte funktion skal bruges. For at stoppe eller forlade en valgt funktion, skal man trykke på "Afbryd/Annuller"-knappen.

Tilføj et apparat

Når De anskaffer et apparat fra IKONN-serien, skal det knyttes til IKONN-controlleren: Sørg for at have det nye apparat i nærheden af controlleren. Tryk på "Næste"- eller "Forrige"-knappen, indtil controlleren siger "Tilføj produkt", og tryk så på "Vælg/Start"-knappen. Controlleren "søger" nu efter nye apparater i nærheden, og siger navnet på det apparat, den har fundet. Er det den rigtige slags apparat, den nævner, bekræftes det med et tryk på "Vælg/Start"-knappen. Nævner den et forkert apparat, skal man trykke på "Afbryd/Annuller"-knappen, og så prøve igen.

Ur/Dato

Når denne funktion er valgt, kan man trykke *kortvarigt* på "Vælg/Start"-knappen for at høre klokkeslættet, eller *holde* den inde i 2 sekunder for at høre dagens dato.

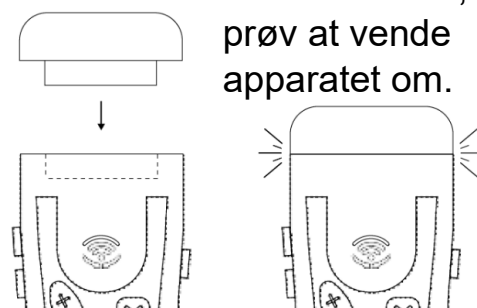
Træning

Lad IKONN-controlleren selv lære Dem, hvordan De bruger den: Tryk på "Næste"-knappen, indtil den siger "Træning", og bekræft valget ved at trykke på "Vælg/Start"-knappen.

Nogle apparater er beregnet til at sætte i toppen af IKONN-controlleren som vist herunder.

Brug *ikke* magt, når sætter det i.

Hvis det driller, så prøv at vende apparatet om.



Benytte et apparat

Når De har knyttet eller isat et eller flere apparater til IKONN-controlleren, optræder disse apparater i den liste af funktioner, man kan "bladere" mellem med "Næste"- og "Forrige"-knapperne. Vælg det apparat, De ønsker at benytte, og bekræft valget ved at trykke på "Vælg/Start"-knappen.

- Med nogle apparater skal man trykke på "Vælg/Start"-knappen for at høre, hvad apparatet viser.
- I andre tilfælde "siger" controlleren tallet, så snart det ændrer sig, f.eks. når man putter noget (mere) i skålen på køkkenvægten.

Når De er færdig med at benytte det pågældende apparat, kan De vende tilbage til at vælge et andet apparat eller funktion ved at trykke på "Afbryd/Annuller"-knappen.

Vækkeur-funktion

Brug "Næste"- og "Forrige"-knapperne til at vælge funktionen "Vækkeur", og bekræft valget med et tryk på "Vælg/Start"-knappen. Nu kan man, igen med "Næste"- og "Forrige"-knapperne, vælge mellem fem forskellige vækkeure; når man gør dette, siger controlleren om det aktuelt valgte vækkeur er sat til at "ringe", og i givet fald hvornår.

Hvis det valgte vækkeur aktuelt ikke er sat til at ringe, antager controlleren, at man vil sætte vækkeuret til et givent tidspunkt: Først indstiller man timetallet ved hjælp af "Næste"- og "Forrige"-knapperne – for hvert tryk siger stemmen det aktuelt valgte timetal. Tryk så på "Vælg/Start"-knappen; nu gør man det samme med minuttallet.

Derefter vælger man, hvilke dage, vækkeuret skal ringe: Man kan vælge mellem kun én gang, søn-, man-, tirs-, ons-, tors-, fre-, lørdag samt hver dag.

Til sidst skal man bekræfte indstillingerne; det gør man med et tryk på "Vælg/Start"-knappen.

Hvis det vækkeur man vælger, er sat til at ringe, får man først mulighed for at slå det til eller fra ved hjælp af "Næste"- og "Forrige"-knapperne. Når man har valgt, om vækkeuret skal være slået til eller fra, trykker man på "Vælg/Start"-knappen. Hvis man har slået vækkeuret til, kan man indstille vække-tidspunktet samt hvilke(n) dag(e) det skal ringe på samme måde som ovenfor.

Bemærk, at i rækkefølgen af indstillinger (timer, minutter og hvilke(n) dag(e) vækkeuret skal ringe) kan man gå et trin *tilbage* ved at trykke på "Afbryd/Annuller"-knappen.

Husk, at der er flere funktioner end det, der er nævnt i denne kvikguide. Se den fulde vejledning til IKONN-systemet for nærmere detaljer herom.